****

**Harmonogram Szkolenia**

|  |
| --- |
| **Kiedy?** 7 – 9 lipca 2017  **Gdzie?** Poznańskie Centrum Superkomputerowo – Sieciowe (Poznań, ul. Zwierzyniecka 20) |

**Piątek, 7 lipca**

15:00 – 15:45 Otwarcie zjazdu, powitanie uczestniczek

16:00 – 17:30 Zasady formalne Programu „PROJEKTOR – wolontariat studencki”

17:30- 17:45 Przerwa kawowa

17:45 – 19:30 Zajęcia integracyjne

**Sobota, 8 lipca**

9:00 – 10:30 Warsztat - metody aktywizujące gr. A

9:00 – 10:30 Warsztat – case study z tematyki projektu gr. B

10:30 – 11:00 przerwa kawowa

11:00 – 13:15 Warsztat „BeCREO - od elektronicznego majsterkowicza do twórcy Internetu Rzeczy” gr. A

11:00 – 13:15 Warsztat „Roboakcja – zaprogramuj robota” gr. B

13:13 - 14:15 przerwa obiadowa

14:15 – 16:30 Warsztat „Roboakcja – zaprogramuj robota” gr. A

14:15 – 16:30 Warsztat „BeCREO - od elektronicznego majsterkowicza do twórcy Internetu Rzeczy” gr. B

17:00- 18:30 Warsztat – case study z tematyki projektu gr. A

17:00 – 18:30 Warsztat - metody aktywizujące gr. B

18:30 Kolacja

**Niedziela, 9 lipca**

9:00- 10:30 Warsztat – pisanie scenariuszy gr. A

9:00 – 10:30 Warsztat – metody pracy z grupą gr. B

10:30-11:00 przerwa kawowa

11:00 – 12:30 Warsztat – metody pracy z grupą gr. A

11:00 – 12:30 Warsztat – pisanie scenariuszy gr. B

12:30 – Lunch

**Warsztat „BeCREO - od elektronicznego majsterkowicza do twórcy Internetu Rzeczy”**

***Laboratorium Szkoły Przyszłości***

Celem warsztatu jest zapoznanie uczestników ze środowiskiem do nauki programowania BeCREO wykorzystującego technologię Intel Genuino 101. Narzędzie BeCREO wraz ze scenariuszami edukacyjnym jest bazowym narzędziem w ramach Intel Make Tomorrow Polska.

BeCREO jest platformą edukacyjną stworzoną do nauki i zabawy. Dzięki zestawom elementów elektronicznych, zaawansowanej aplikacji z samouczkami, wyzwaniami dzieci i młodzież twórczo rozwiązują problemy projektując urządzenia, budując je, a następnie pisząc programy sterujące tymi urządzeniami. Następnie szukają nowych rozwiązań, które mogłyby usprawnić ich działanie.

Tworzą samodzielnie lub zespołowo, dokumentują swoją pracę, ale też dzielą się swoimi programami z rówieśnikami i społecznością.

* Stwórz niezwykłe rzeczy w prosty sposób – poznaj BeCREO.
* Mały, ale gigant. Poznaj wielkie możliwości Intel Genuino 101.
* 3 kroki do cyfrowej rewolucji, czyli Internet Rzeczy.
* Zaprojektuj – zaprogramuj.
* BeCREO w edukacji.

***Laboratorium Szkoły Przyszłości - Future Lab***

Laboratorium Szkoły Przyszłości to nowatorska przestrzeń edukacyjna Poznańskiego Centrum Superkomputerowo – Sieciowego afiliowanego przy Instytucie Chemii Bioorganicznej Polskiej Akademii Nauk. Pozwalająca nie tylko na udział w angażujących, wymagających eksperymentowania, poszukiwania i odkrywania przygodach edukacyjnych dla dzieci, młodzieży wspieranych najnowocześniejszymi technologiami takimi jak zaawansowane systemy projekcji, Internet Rzeczy, rzeczywistość rozszerzona, gry edukacyjne czy programowalne roboty. To także miejsce zaawansowanych badań naukowych związanych z e-Umiejętnościami i pracą grupową.